|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| imágenes de usuario |  | Pasos seguidos \*Nota: no se validó nulos, ni letras  \*\*Con imágenes pesadas no es rápido(por el cálculo matricial, se evitó el uso de más librerías, para que sea compatible en todos los Windows) |  | algebra lineal  MSEE. Manuel Ríos  Proyecto de imágenes Manual de usuario Julio 2020 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Objetivos LupaBases  * Tener un proyecto que busca el implementar las ideas principales de matrices dentro de la programacion orientada a objetos.  OGráfico de barrasbjetivo principal  * Basado en que las imágenes son matrices de colores, es posible aplicar filtros a las imágenes. * Tener delimitado el margen de los colores (0 a 255)  Usuario¿Cómo se logro?  * Utilizacion de BitMap * Crear matris i,j * Mapeo de matriz de 3x3 * Utilizar colores Rojo, Azul y Verde por cada posicion * Regresar la matriz mapead con Bitmap y la matriz que ingresa |  | Mario José Roldán Hernández 1117517 Enlace a Git [Proyecto](https://github.com/MJRHgt/FiltroDeImagenes) |  | “La tecnología por sí sola no basta.También tenemos que poner el corazón”  - Jane Goodall - |